文章编号:1674-2974(2018)10-0080-07

基于改进 RRT 的无人机电力 杆塔巡检路径规划^{*}

罗隆福*,李冬,钟杭

(湖南大学 电气与信息工程学院,湖南 长沙 410082)

摘 要:为了达到无人机在电力输电线路环境中能够进行有效的路径规划以及轨迹跟踪的目的,立足于 RRT(Rapidly Exploring Random Trees)算法,提出一种在电力输电线路中适用于无人机的路径规划算法.该算法在融合无人机的动力学特性,及 RRT 扩展的随机性的基础上,通过设计最大航向角以及路径高度的约束,使得规划的路径在高度方向上向目标点渐进逼近,并能克服传统 RRT 在狭窄空间规划失败的问题.算法在 ROS(Robot Operating System)-Gazebo 环境中进行了仿真试验,验证了该算法在电力输电线路环境下的实用性.

关键词:电力杆塔;无人机;改进 RRT;路径规划;ROS-Gazebo
 中图分类号:TM755
 文献标志码:A

Path Planning of Unmanned Aircraft Inspection for Electric Towers Based on Advanced RRT Algorithm

LUO Longfu[†], LI Dong , ZHONG Hang

(College of Electrical and Information Engineering, Hunan University, Changsha 410082, China)

Abstract: In order to achieve the goal of the effective path planning and trajectory tracking of UAV (Unmanned Aerial Vehicle), one approach based on the RRT (Rapidly Exploring Random Trees) algorithm proposes a path planning algorithm for UAV in the environment of electric towers. Under the combination of the dynamics characteristics of UAV and the randomness of RRT, the algorithm with constraint of the maximum path angle and path height plans a path which gradually approximates to the target point and overcomes the failure problem of RRT in the narrow space planning. The simulation experiment is established in the ROS (Robot Operating System)-Gazebo and verifies the practicability of the algorithm.

Key words: electric towers; aircraft; advanced RRT; path planning; ROS-Gazebo

电力杆塔作为输电网络的支柱,长期暴露在野 外环境中,其塔基、塔身及金具经常出现磨损、腐蚀 等问题,对此需要进行常规性的检查.传统的人工巡 检工作量大,条件艰苦,特别是对于山区和江河湖流 地区巡检存在很大的困难,并且一些巡检项目依靠 常规的巡检方法无法实现.无人机具有机动性高,操

* 收稿日期:2018-04-11

作者简介:罗隆福(1962—),男,湖南常德人,湖南大学教授,博士

基金项目:国家自然科学基金资助项目(61433016,61573134,61733004), National Natural Science Foundation of China(61433016, 61573134,61733004)

[†]通讯联系人, E-mail: llf@hnu.edu.cn

作性好,成本低的特点,因而在输电线路巡检中应用 广泛^[1].

在科学研究与工程应用中,无人机越来越得到 研究者的重视,随着研究的深入,无人机路径规划的 研究也逐渐走向成熟,对于在三维环境中的路径规 划遇到的问题,大量的学者提出了解决方案.Lavalle 提出的 RRT 算法^[2],通过在工作空间中以随 机采样的方式,生成节点并以此构建搜索树,它不但 能够快速获取可行路径,而且在多维空间也能得到 很好的应用. Khatib 提出的人工势场法^[3](Aritificial Potential Field),其使用一个势场数值函数来描 述机器人的运动空间,通过搜索势场的下降方向完 成运动规划,依靠障碍物对机器人产生排斥力,目标 点对机器人产生吸引力,两个力"推动"机器人向目 标点移动.还有学者在路径规划算法的基础上,针对 无人机应用的环境特点以及应用场景,提出了一些 能满足特定环境要求的算法.清华大学的李达川在 RRT-Connect 算法的基础上^[4],针对无人机在狭小 空间的路径规划中存在路径死角从而导致规划失败 的问题,采用了随机星型生成器(Randomized Star Builder)和均匀采样的混合采样的策略,该策略能 够识别出狭窄空间并且避免路径规划陷入死角,最 终得到有效的路径.同样对于上述狭窄空间路径规 划问题,栾成志等人基于 RRT 算法,提出了 RP-RRT(Random Particles Boosted RRT)算法^[5],该 方法的特点在于,搜索树是向着树节点周围均匀分 布的粒子中扩展,这样当搜索树扩展到狭窄空间附 近时,对该空间中的粒子进行扩展并添加到搜索树 中,最终找到可行路径.

在大多数无人机的路径规划研究中,虽然都是 在三维的空间中实现,但是所规划的高度都是恒定 值,即是在三维的一个平面中开展的研究^[6-8].另外 RRT 算法虽然能在三维环境中规避障碍物,并实现 *XYZ* 三轴方向的路径规划,但是由于它自身扩展的 随机性,规划出的路径在高度方向上有很强的跳跃 性,有时甚至无法让无人机实现轨迹跟踪,并且存在 狭窄空间中规划失败的问题.

针对 RRT 算法在无人机路径规划方面的缺陷,本文在 RRT 的基础上,提出了一种改进的 RRT 算法,使其能在电力输电线路中进行轨迹规划.该算 法在 ROS-Gazebo 中验证,其中无人机物理模型、动 力学建模以及位置与姿态控制器都建立在 ROS-Gazebo 环境中,并通过在 Rviz 中构建电力杆塔的 物理仿真环境,使得改进算法在规划出路径后并发 送给无人机进行轨迹跟踪.并与传统 RRT 算法做 了对比试验,论证了改进的 RRT 算法在三维空间 搜索具有高效性并使无人机在电力杆塔环境中能够 对规划的路径进行精确的轨迹跟踪.

1 航向角约束与基于 FCL 的碰撞检测

1.1 航向角约束

RRT 树在空间中是随机扩展的,因而存在父节 点与子节点相对位置的不确定性,考虑到无人机运 动学约束,为了保证规划的路径能让无人机可以有 效的跟踪,需要设计路径的转角阈值,由于是在 3D 的环境中规划,我们考虑三个相邻节点的情况.

在 RRT 树中取三个相邻的节点 Q_{rand} , Q_{near} 以及 Q_{near} 的父节点 Q_{near_par} ,则三个节点可构成两个向量, 分别为向量 $a = (Q_{near_par}, Q_{near})$,向量 $b = (Q_{near}, Q_{rand})$,我们取向量 a, b构成的夹角为 θ .如图 1 所示.



图 1 航向角约束 Fig. 1 Path angle constraint

定义无人机的最大航向角为 γ ,考虑到无人机的运动学约束,我们取 $\theta <= \gamma/2^{[9-11]}$.

1.2 基于 FCL 的碰撞检测

FCL(Flexible Collision Library)是一个完全模 板化的C++库,其应用十分广泛,在机器人、模拟 环境、触觉感知、计算机游戏和计算几何等领域中碰 撞检测和接近计算问题都可由它进行处理.它可以 执行多种物体之间的各种碰撞检测和接近查询,包 括离散碰撞检测,连续碰撞检测,分离距离计算和穿 透深度估计^[12].

该库提供了一个统一的接口来执行不同的碰撞 查询,并且能够处理多种模型间的碰撞检测,包括刚 性和可变形的物体,铰接模型和点云模型.FCL所 具有的一个系统架构,可以灵活执行不同的碰撞查 询,并且可以自行通过添加新的算法来扩展库.

对于两个物体之间的碰撞检测,可以直接使用 FCL中的离散碰撞检测算法.两个物体 A,B,它们 (1)

在空间中的物理属性用 q_A, q_B表示,当向 FCL 调用 一个离散碰撞检测请求时,它会返回 yes/no 来表示 两个物体是否发生碰撞:

 $A(q_{\mathrm{A}}) \cap B(q_{\mathrm{B}}) \neq \emptyset$.

说明 A 与 B 发生了碰撞.

考虑到无人机在 3D 环境中的运动特性,我们 把无人机的运动轨迹看做一个圆柱体,圆柱的直径 取无人机三维尺寸的最大值.则碰撞检测过程中,取 Q_{near}, Q_{new}两点的连线作为圆柱的轴.如图 2 所示.

在 FCL 碰撞检测中,由空间中所有的障碍物与圆柱进行迭代碰撞检测查询,若所有的碰撞检测都返回否,则说明该段航迹是无碰撞且安全的.



图 2 碰撞检测 Fig. 2 Collision detection

2 改进算法的搜索策略

2.1 传统 RRT 算法

传统的 RRT 算法的 RRT 树扩展过程如图 3 所示,图中的起始点为树(T)的根节点,在扩展的过 程中,算法在空间中随机选取随机点,然后在 RRT 树节点中找到一个距离随机点最近的点并确定两个 点的方向即搜索方向,最后根据搜索步长在最近点 的基础上沿着搜索方向扩展新节点并添加到树中, 完成上述步骤后,开始进行循环搜索过程.这样可以 完成对整个空间的搜索^[2].



图 3 RRT 搜索树扩展过程 Fig. 3 Search process of RRT tree

2.2 改进算法搜索思想

2.2.1 局部搜索思想

改进 RRT 的基本思想,不同于传统 RRT 在三维 空间中扩展树的过程是在 XYZ 三轴方向随机进行, 而是在 XY方向上保持了扩展的随机性,在 Z 轴方向 上加以约束,使得每次的扩展是在 $XY(Z+\Delta Z)$ 的空 间中进行的.通过对 Z 轴的分割,使得在全局三维空 间的扩展过程是逐步的通过搜索局部三维空间实现 的.这样保留了 RRT 算法在 XY 轴方向上的随机扩 展性,同时使得在 Z 轴方向上具有渐进性.

改进 RRT 对空间搜索中,首先,由于搜索高度 上存在约束,全局三维空间被细分为数个局部三维 空间,由此使得在全局三维空间中的障碍物被细分 后,在局部搜索中也表现为局部障碍物,同时,存在 于全局三维空间中的狭窄空间在局部三维空间对路 径规划的影响被削弱,甚至不产生影响.再则,局部 空间 $XY\Delta Z$ 搜索中,对空间的扩展可视为算法在平 面中进行,而保留了 RRT 在二维平面搜索随机性 的改进算法,由于维度的降低,搜索过程复杂度降 低.最后,搜索过程中,在局部空间 $XY(Z+\Delta Z)$ 中 的空间扩展生成的 RRT_k+1 树是基于在 XYZ 扩展 后生成的 RRT_k树,从而对于狭窄空间造成的扩展 阻碍,影响更加弱小.搜索过程如图 4 所示.



图 4 改进 RRT 渐进扩展 Fig. 4 Progressively expand of advanced RRT

为了保证 Z 方向扩展具有渐进性,定义一个评 估函数

f(n,t) = g(t) + h(n-t) + R(n-t). (2)

其中,在算法规划中,n为生成的节点数,t为添加到 RRT 树中的节点数,n-t为未能添加到 RRT 树中的节点数,该函数作为高度扩展的接口,若当前扩展空间为 XYZ_1 ,则是否进一步向 $XY(Z_1 + \Delta Z)$ 空间 扩展取决于 f(n,t)的值,若 f(n,t)大于或等于 1 则进 行扩展,否则反之.另外,g(x)表示在 XYZ_1 空间扩展 时,新添加到树中的节点数 t大于 α 时,其值为 0.5 否则为 0.h(x)表示在 XYZ_1 空间扩展时,生成的随机点 个数 n与 t的差值即 n-t大于 β 时,h(x)值为 0.5 否则为 0.R(x)表示当上述 n-t大于 λ 时,R(x)值为 1

百则月 0. 合函数的取值如衣 1 別刀

	表 1 Tab. 1	函数分段取值 Value of fctions	
g(x)		h(x)	R(x)
0		0	0
0.5		0.5	1

2.2.2 改进算法搜索步骤

算法1为改进的RRT算法的完整步骤.首先 确定起始点和目标点并添加到树中,然后通过随机 点生成函数在特定高度平面生成随机点,在树节点 中搜索距离随机点的最近点,并扩展新节点,经过 FCL碰撞检测判断新节点是否可行,可行则添加到 树,否则丢弃.当在特定高度平面扩展一定次数时, 进行高度平面的调整,上升或者下降取决于整个空 间的上下界约束.当新节点在目标点的指定邻域时, 则判断路径规划完成,生成路径.

算法1 改进 RRT 算法;

1. $T_{init}(Q_{init}, Q_{goal});$

- 2. While($Q_{new} \neq Q_{goal}$)
- 3. Q_{rand}←Random_State(hight);
- 4. Extend(T, Q_{rand});
- 5. hight ← Hight_State(newnodeT, newnodeF);
- 6. Return T_{path};

算法 2 为扩展新节点的过程.由于传统 RRT 只能对空间进行简单的搜索,为了保证搜索的可控 性,在算法中引入了航向角约束以及基于 FCL 的碰 撞检测.该部分算法中,在空间中取得随机点 Q_{rand} 后,在搜索树上取离随机点的最近点 Q_{nearest},在最近 点沿着随机点的方向扩展新节点 Q_{new},并对新节点 进行碰撞检测,判断其是否添加到树中.另外新节点 是否可取也是搜索空间上升或下降的依据,当新节 点在目标点的邻域中时,则路径规划完成,并返回最 终路径.

算法 2 Extend(T,Q _{rand});	
1. $Q_{nearest} \leftarrow Nearest_State(T, Q_{rand}, P);$	
 Q_{new}←New_State(Q_{rand}, StepSize); 	
3. If(AngleCheckReturn(Q _{new} , theta))	then:
4. If(ObstacleCheckReturn(Q _{new} , obstacleList))	
then:	
5. newnodeT $++$;	
6. Addnewnode(T, Q_{new});	
7. If $(\mathbf{Q}_{new} = \mathbf{Q}_{goal})$	then:
8. $T_{path} \leftarrow FinalPath(T);$	
9. END While;	
10. END If;	
11. Else	
12. newnodeF $++;$	
13. END If;	
14. END If:	

算法 3 为路径规划中空间高度调整的接口. 在 新节点的生成过程中,通过判断其是否添加到树节 点,并得到两个阈值 newnodeT, newnodeF,其中 newnodeT 即新节点可行的优先级更高,当其达到 阈值时,可以进行规划空间高度调整,另外,当 newnodeF 即新节点不可行点达到 k 倍阈值时,也可以 进行高度调整,防止路径规划因环境障碍物过多而 陷入停滞,路径规划空间的上界和下界作为规划空 间约束,保证当规划高度达到上界时,高度向下调 整,当规划高度达到下界时,高度向上调整.

算法 3 Hight_State(newnodeT, newnodeF);

1. $f(z) = g(newnodeT) + h(newnodeF) + R(newnodeT)$	F);
2. If $(f(z) \ge 1)$	then:
3. If (hight \geq = hightmax)	then:
4. $\Delta hight = -\Delta hight;$	
5. If(hight <= hightmin)	then:
6. $\Delta hight = abs(\Delta hight);$	
7. END If;	
8. hight = hight + Δ hight;	
9. END If;	

3 仿真试验与分析

3.1 试验物理环境分析

在输电线路中,电压等级一般分为1000、750、500、220、110 kV,在不同输电电压等级下所采用的电力杆塔的类型也不同.在本文中,采用220 kV线路 JG₃干字型耐张塔为例开展试验,其塔型图及相应参数如图5所示^[13].

电力杆塔巡检的对象主要包括地基与基面、杆 塔本体、线路连接件等.巡检中根据线路运行情况、 巡检要求,选择不同的检测设备.具体的巡检对象、 内容及设备如表2所示^[14].



图 5 JG3 耐张塔 Fig. 5 JG3 strain tower

2018 年

表 2 巡检对象、内容及设备 Tab. 2 The object, content and equipment of tower

巡检对象	巡检内容	巡检设备
地基与基面	回填土下沉或缺土、水淹等	相机
塔身	杆塔倾斜、变形、锈蚀等	相机
线路金具、 绝缘子	线夹松脱、锈蚀,均压环烧伤及脱落, 有无异常放热,伞裙破损等	相机、红外热像仪, 紫外成像仪

试验使用计算机的处理器为 Intel® Core[™] i5-4460 CPU@ 3.20 GHz×4,内存为7.7 GiB.试验包 括两个部分.一为相应算法在自由空间中无目标点 的扩展过程,二为相应算法在电力杆塔环境下的无 人机路径规划对比试验.仿真试验都在 ROS-Gazebo环境中进行,试验一主要表现两种算法对空间的 搜索过程,试验二表现任务环境中算法的应用性.对 于试验二,无人机的动力学建模、路径规划以及轨迹 跟踪控制在 ROS-Gazebo 环境中进行,电力杆塔环 境模型建立在 Rviz 环境中.试验中,在 Rviz 环境中 进行路径规划后,把生成的路径点发送到 Gazebo 中的无人机,并通过建立的动力学模型以及位置与 姿态控制器进行轨迹跟踪,从而完成巡检任务.

3.2 自由空间无目标点算法扩展过程

本仿真试验的环境为建立在 Rviz 中长 30 m, 宽 30 m,高 6 m 的三维空间,并且没有障碍物和目标点,没有引入无人机物理模型、动力学模型和控制器.设立扩展树的起点坐标为(15,15,0.2),生长步 长为 0.3 m,算法扩展终止节点数为 2 000.

传统 RRT 扩展过程如图 6 所示,由于其扩展 过程的随机性,其树的生长十分杂乱,尤其是在 Z 轴高度方向上表现为高低起伏,呈跳跃状.这样规划 出的路径并不优化,且不符合无人机的运动.

改进 RRT 的扩展过程如图 7 所示,相比传统 RRT 的扩展过程,其保留了在 XY 平面上扩展的随 机性,有利于向空间进行搜索,而在 Z 轴高度上加以 约束后,使得生长过程为有规律的沿着 Z 轴进行,规 划的路径也更加优化,符合无人机的运动特性.







图 7 改进 RRT 无目标点生长过程 Fig. 7 No target growth process of advanced RRT

3.3 作业环境下路径规划与无人机轨迹跟踪

作业环境为建立在 Rviz 中的两个电力杆塔,作 业要求规划出一条从起始点到目标点的有效轨迹, 起始点为(*x*,*y*,*z*),目标点为(20,18,14),该点位于 杆塔的中上部,在此位置使用相机拍摄并检查塔身 是否倾斜、变形、锈蚀以及桁架链接处是否断裂等. 试验的空间约束为(0,0,0)至(36,36,24)的坐标范 围.为保证安全,要求无人机不能穿过杆塔,则路径 规划轨迹也不能穿过电力杆塔.

算法中相应参数如最大航向角 γ 、评估函数 f(*n*,*t*)即公式(2)中 α 、 β 、 λ 以及 Δhight k 取值分别如 表 3 所示.

表 3 参数取值 Tab. 3 Parameters Value

$\gamma/(^{\circ})$	$\Delta hight/m$	α	β	λ	k
90	0.3	40	80	240	3

3.3.1 作业环境下路径规划

设立起始点为(22,2,0.2),且位于空旷地带,起 始点至目标点不存在狭窄空间,改进 RRT 与传统 RRT 在此条件下开展试验,对比两种算法在高度扩 展上的优劣性.

图 8 为传统 RRT 路径规划过程,根据规划轨 迹及其在 YZ 面投影轨迹看出,该路径在高度方向 表现为跳跃性,且整个路径十分曲折并且跨过目标 点,产生了冗余的路径,并且效率不高,并不利于无 人机运动.

而改进的 RRT 算法其规划的路径在高度方向 上是渐进上升的,所以最终的路径是逐渐逼近目标 点,没有冗余路径且非常的优化.图 8、图 9 和图 10 中左下角标示 X、Y 的箭头分别表示惯性坐标系下 XY 轴方向,未标示的向上的方向表示 Z 轴方向.



图 8 传统 RRT 作业环境下路径规划 Fig. 8 Path planning under the task environment of traditional RRT

3.3.2 作业环境中狭窄空间下路径规划与轨迹跟踪

在作业环境中,存在由杆塔与边界约束所构成 的两段狭窄空间,其坐标所属段分别为(0,0,0)至 (20,11.5,12),(0,0,0)至(11.5,20,12).设立起始 点(0.3,0.3,0.2),从此起始点到目标点都要经过两 段狭窄空间.试验中传统 RRT 算法路径规划无法 生成可行路径,对比起始点设立在(22,2,0.2)时,传



图 9 改进 RRT 作业环境下路径规划 Fig. 9 Path planning under the task environment of advanced RRT

统 RRT 算法能够进行路径规划,可判断出传统 RRT 在狭窄空间中无法搜索到可行路径.

无人机在作业环境中跟踪改进 RRT 算法的规划 路径过程,以及生成的航迹如图 10 所示,图中向右斜 上的曲线为路径规划轨迹,在 XY、YZ 面的曲线为规 划轨迹分别在 XY、YZ 平面的投影,树结构曲线为可 视化的 RRT 树结构,标示跟踪航迹的曲线为无人机 跟踪规划路径时产生的航迹.



图 10 改进 RRT 作业环境下路径规划与轨迹跟踪 Fig. 10 Path planning and trajectory tracking under the task environment of advanced RRT

改进 RRT 树结构的生长过程显示了算法在空间扩展中的渐进性,生成的轨迹也更平滑.并且,该树结构在狭窄空间的部分较为稀疏,表明狭窄空间 对算法的扩展有一定的阻碍作用,但仍能搜索到可行路径,并被无人机跟踪,到达目标点开展作业.

改进 RRT 算法规划的路径具有可跟踪性由图 11 体现,图 11 为无人机轨迹跟踪时实际航迹变化

过程以及改进 RRT 算法输出的规划路径的变化过程. 虚线点为改进 RRT 路径规划轨迹,实线为无人机输出的跟踪轨迹,图中标示 X、Y、Z的曲线分别表示在惯性坐标系下 XYZ 轴方向的分轨迹. 从图中看出,无人机在接收到路径信息后,起飞中存在位置漂移,但在无人机稳定后,其实际轨迹能够准确跟踪算法输出轨迹,并最终达到目标位置.





4 结 论

本文在传统 RRT 算法的基础上,提出一种改 进的 RRT 算法,该算法针对传统 RRT 算法在三维 空间中搜索的随机性导致产生的路径在高度上具有 很强的跳跃性,并且在狭窄空间中规划失败的问题, 通过继承 RRT 在 XY平面搜索的随机性,而在 Z 轴高度上对搜索过程进行约束,使得路径最终逐渐 逼近目标点,并且该算法生成的路径能够穿过狭窄 空间.同时,本文也考虑了无人机的运动学约束,而 对路径规划进行了航向角约束,保证路径的可跟踪 性.改进算法的应用环境为电力杆塔巡检,因而环境 中的电力杆塔被视为障碍物,同时为保证安全性,要 求无人机不能穿过电力杆塔,则通过引入 FCL 碰撞 检测算法进行本文中的碰撞检测.改进算法在 ROS-Gazebo 环境中进行了仿真试验,试验结果表 明该算法能够在电力杆塔环境中规划可行路径,并 且无人机能够进行轨迹跟踪.

参考文献

- 日明,盛戈皞,张卫东.无人飞行器巡检输电线路的杆塔和导线 跟踪算法[J].电力系统自动化,2012,36(9):92-97.
 LV M,SHENG G H, ZHANG W D. A tower and line tracking algorithm for power transmission line inspection based on unmanned aerial vehicles[J]. Automation of Electric Power Systems,2012,36(9):92-97. (In Chinese)
- [2] LAVALLE S. Rapidly-exploring random trees: a new tool for path planning[R]. Computer Science Dept, Iowa State University, 1998.
- [3] KHATIB Q. Real-time obstacle avoidance for manipulators and mobile robots[J]. The International Journal of Robotics Research, 1986, 5(1):90-98.
- [4] LI D C, LI Q, CHEN N. Extended RRT-based path planning for flying robots in complex 3D environments with narrow passages[C]//2012 IEEE International Conference on Automation Science and Engineering. Seoul, Korea, 2012;1173-1178.
- [5] LUAN C Z, FANG Z. Random particles boosted RRT for complicated 3D environments with narrow passages[C]//2016

12th World Congress on Intelligent Control and Automation. Guilin, China, 2016; 3271-3277.

- [6] AN B, KIM J, PARK F C. An adaptive stepsize RRT planning algorithm for open-chain robots[J]. IEEE Robotics and Automation Letters, 2018, 3(1): 312-319.
- [7] YU L J, WEI Z H, WANG Z G. Path optimization of AUV based on smooth-RRT algorithm [C]//Proceedings of 2017 IEEE International Conference on Mechatronics and Automation. Takamatsu, Japan, 2017;1498-1502.
- [8] 池毓济.架空电力线巡检用四旋翼飞行器设计和研究[D].青岛:山东科技大学,2015:48-53.
 CHI Y J. Designed and research of aquadcopter for the inspection of over heard power line[D]. Shandong University of Science and Technology,2015:48-53. (In Chinese)
- [9] 林娜,张亚伦. 自适应 RRT 无人机航路规划算法研究与仿真
 [J]. 计算机仿真,2015,32(1):73-77.
 LIN N, ZHANG Y L. Research and simulation on adaptive RRT algorithm for UVAs path planning[J]. Computer Simulation,2015,32(1):73-77. (In Chinese)
- [10] 尹高扬,周绍磊,吴青坡.基于改进 RRT 算法的无人机航迹规 划[J].电子学报,2017,45(7):1764-1769.
 YIN G Y, ZHOU S L, WU Q P. An improved RRT algorithm for UAV path planning[J]. Acta Electronica Sinica, 2017,45 (7):1764-1769. (In Chinese)
- [11] 王兴博,柳长安,周宏.电力线路巡检飞行机器人的轨迹平滑研究[J].华北电力大学学报,2006,33(4):39-42.
 WANG X B, LIU C A, ZHOU H. Study on smooth trajectory for flying robot for overhead powerline inspection[J]. Journal of North China Electric Power University, 2006, 33(4):39-42. (In Chinese)
- [12] PAN J, CHITTA S, MANOCHA D. FCL: A general purpose library for collision and proximity queries[C]//2012 IEEE International Conference on Robotics and Automation(ICR-A). Saint Paul, Minnseota;2012, 20 (10);3859-3866.
- [13] 山西电力公司. 输电线路塔型手册[M]. 北京:中国电力出版 社,2009:176-177.
 Shanxi Electric Power Company. Manual of tower for power transmission[M]. Beijing: China Electric Power Press,2009: 176-177. (In Chinese)
- [14] 彭向阳,陈驰,饶章权.大型无人机电力线路巡检作业及智能诊断技术[M].北京:中国电力出版社,2015:58-59.
 PENG X Y, CHEN C, RAO Z Q. Operating of power line inspection and intelligent diagnosis technology of large UAV [M]. Beijing. China Electric Power Press, 2015:58-59. (In Chinese)